

**AVVISO - 136777, 09/10/2024, FSE+, Agenda NORD**  
**CANDIDATURA N. 5178**  
**ANAGRAFICA SCUOLA**

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE-LONGARONE  
Prot. 0006384 del 09/11/2024  
IV (Uscita)

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	IC LONGARONE
Codice meccanografico	BLIC82100C
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	PIAZZA MAZZOLA', 1
Provincia	BELLUNO
Comune	LONGARONE
CAP	32013
Telefono	0437770209
Email	BLIC82100C@istruzione.it
Sito web	<a href="https://www.comprensivolongarone.edu.it/">https://www.comprensivolongarone.edu.it/</a>
Numero Alunni	159
Plessi	BLIC82100C BLAA821019 BLAA82102A BLEE82101E BLEE82102G BLMM82101D

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

## RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Agenda NORD
Istituto	BLIC82100C - IC LONGARONE
Codice candidatura	5178
Importo totale richiesto	€ 64.407,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	5724
Data Delibera Collegio docenti	16/10/2024
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	5726
Data Delibera Consiglio d'istituto	16/10/2024

## RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A1.B - Competenze in azione	€ 52.551,00
ESO4.6.A2.B - Futuro digitale	€ 11.856,00
<b>TOTALE PROGETTI</b>	<b>€ 64.407,00</b>

## RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	English lab 1.	€ 5.754,00
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	English Camp 3	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	English lab. 2	€ 5.754,00
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	English Camp 2	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	English Camp 1	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	Young Learners	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre	A 8 mani: laboratorio di scrittura creativa.	€ 5.754,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre	Parlo Italiano!	€ 5.295,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Matematica in gioco	€ 5.754,00
ESO4.6.A2.B	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Robotica	€ 5.928,00
ESO4.6.A2.B	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Coding e Intelligenza Artificiale	€ 5.928,00
<b>TOTALE MODULI</b>			<b>€ 64.407,00</b>

## PROGETTI E MODULI

## Progetto: Competenze in azione

### ESO4.6.A1

### ESO4.6.A1.B

Titolo

ESO4.6.A1.B - Competenze in azione

Descrizione	<p>Il progetto "Competenze in azione" è articolato in percorsi didattici mirati al potenziamento delle competenze fondamentali degli alunni e al rafforzamento della normale attività didattica.</p> <p>Le finalità del progetto sono:</p> <p>Creare le condizioni per perfezionare e migliorare gli insegnamenti fondamentali in modo che tutti gli alunni, anche quelli che sono cresciuti in contesti diversi e con uno svantaggio culturale e sociale, possano conseguire le basi per il successo formativo ed evitare fenomeni di dispersione ed emarginazione scolastica.</p> <p>promuovere il senso di responsabilità e di collaborazione, l'acquisizione di migliori tempi di attenzione e concentrazione, l'apprendimento di un metodo di lavoro.</p> <p>promuovere la scuola come una comunità che, attraverso le sue persone e le sue regole, permette a ciascuno di costruire positivamente la propria identità e la preparazione alla vita.</p> <p>I moduli formativi, rivolti a studenti delle scuole primarie e secondarie di primo grado, si concentrano sulle competenze di base individuate nelle seguenti articolazioni:</p> <p>la lingua italiana che è la competenza di base per lo sviluppo di tutte le altre conoscenze e competenze, promuovendo le capacità di comprensione, di sintesi, di rielaborazione, di comunicazione e di argomentazione attraverso l'uso efficace;</p> <p>la lingua inglese che è competenza di base fondamentale per sapersi orientare e muovere all'interno di una realtà complessa e multiculturale;</p> <p>la matematica che è linguaggio universale per avere una preparazione di base;</p> <p>le scienze volte a suscitare la curiosità per scoprire e indagare la realtà del mondo esterno;</p> <p>le competenze proprie di altri linguaggi, quali la musica, l'arte, il corpo.</p> <p>Il progetto si concretizza con la declinazione e la creatività specifica che i docenti proporranno.</p> <p>In tali azioni si utilizzeranno le opportune metodologie didattiche innovative, tra le quali anche l'apprendimento attraverso la cooperazione degli alunni, il tutoring quindi uno specifico intervento del docente per favorire il consolidamento dell'insegnamento e della formazione, la didattica laboratoriale e i compiti di realtà per permettere una formazione reale e situata in contesti diversi dalla scuola.</p>
Codice CUP	I54D24002440007

Data inizio prevista	01/01/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Numero moduli	9
Importo richiesto	€ 52.551,00

## MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	56177 - English lab 1.
Descrizione	<p>Il progetto si propone di potenziare gli argomenti di lingua inglese già trattati nel corso della classe primaria e a potenziare le abilità di listening, speaking, reading e writing in L2 degli alunni.</p> <p>Le finalità del progetto sono:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Aumentare la motivazione e l'interesse verso le lingue straniere e culture diverse dalla propria.</li> <li>- Incrementare il lessico in lingua inglese.</li> <li>- Leggere semplici testi narrativi.</li> <li>- Approfondire semplici strutture grammaticali.</li> <li>- Potenziare le abilità di comunicazione nella lingua orale.</li> <li>- Consolidare le competenze di lettura, scrittura, ascolto e parlato in lingua straniera riconducibili al livello A2 del Quadro Comune Europeo di Riferimento per le lingue.</li> </ul>
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	BLEE82101E
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### English lab 1.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 5.754,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	52606 - English Camp 3
Descrizione	<p>English Camp 3</p> <p>Il progetto si propone di potenziare gli argomenti di lingua inglese già trattati nel corso della classe terza primaria e a potenziare le abilità di listening e speaking in L2 degli alunni.</p> <p>Le finalità del progetto sono:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Aumentare la motivazione e l'interesse verso le lingue straniere e culture diverse dalla propria.</li> <li>- Incrementare il lessico in lingua inglese.</li> <li>- Leggere semplici testi narrativi.</li> <li>- Approfondire semplici strutture grammaticali.</li> <li>- Potenziare le abilità di comunicazione nella lingua orale.</li> <li>- Consolidare le competenze di lettura, scrittura, ascolto e parlato in lingua straniera riconducibili al livello A2 del Quadro Comune Europeo di Riferimento per le lingue.</li> </ul>
Data inizio prevista	01/01/2025
Data fine prevista	31/10/2025
Sede dove è previsto il modulo	BLEE82101E
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### English Camp 3

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	52401 - A 8 mani: laboratorio di scrittura creativa.
Descrizione	Il progetto è scaturito dall'esigenza di creare una motivazione positiva verso la scrittura e di aumentare il desiderio ed il piacere di scrivere: l'obiettivo è di offrire agli alunni di scuola primaria un percorso laboratoriale per sperimentare i processi, gli strumenti, le tecniche e i "trucchi" dell'arte dello scrivere, che possono aiutare ad esprimere la fantasia e la creatività di ciascuno ed incrementare l'originalità linguistica da contrapporre, per arginarlo, all'uso di un codice linguistico influenzato dai modelli televisivi e informatici.
Data inizio prevista	01/01/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	BLMM82101D
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEMA FINANZIARIA MODULO

A 8 mani: laboratorio di scrittura creativa.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 5.754,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	56184 - English lab. 2
Descrizione	<p>Il progetto si propone di potenziare gli argomenti di lingua inglese già trattati nel corso della classe primaria e a potenziare le abilità di listening, speaking, reading e writing in L2 degli alunni.</p> <p>Le finalità del progetto sono:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Aumentare la motivazione e l'interesse verso le lingue straniere e culture diverse dalla propria.</li> <li>- Incrementare il lessico in lingua inglese.</li> <li>- Leggere semplici testi narrativi.</li> <li>- Approfondire semplici strutture grammaticali.</li> <li>- Potenziare le abilità di comunicazione nella lingua orale.</li> <li>- Consolidare le competenze di lettura, scrittura, ascolto e parlato in lingua straniera riconducibili al livello A2 del Quadro Comune Europeo di Riferimento per le lingue.</li> </ul>
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	BLEE82101E
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### English lab. 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 5.754,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	51711 - Matematica in gioco
Descrizione	<p>Si intende promuovere un rinforzo e un potenziamento delle competenze della matematica di base, attraverso l'esecuzione di attività ludiche (domino, bingo di vario tipo, tris matematico, giochi di carte, acchiappa la mosca...), di logica (GiochiAmo della Erickson, Sudoku, Roll and Draw, Codice Segreto...) e di coding unplugged (CodyFeet, CodyRoby, CodyColor, PixelArt...).</p> <p>Le finalità del progetti sono:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Potenziare le abilità di calcolo mentale e il pensiero logico;</li> <li>- Migliorare la comprensione di consegne scritte e orali.</li> </ul>
Data inizio prevista	01/01/2025
Data fine prevista	30/09/2025
Sede dove è previsto il modulo	BLEE82101E
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### Matematica in gioco

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 5.754,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	52605 - English Camp 2
Descrizione	<p>Il progetto si propone di potenziare gli argomenti di lingua inglese già trattati nel corso della classe seconda primaria e a potenziare le abilità di listening e speaking in L2 degli alunni.</p> <p>Le finalità del progetto sono:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Aumentare la motivazione e l'interesse verso le lingue straniere e culture diverse dalla propria.</li> <li>- Incrementare il lessico in lingua inglese.</li> <li>- Leggere semplici testi narrativi.</li> <li>- Approfondire semplici strutture grammaticali.</li> <li>- Potenziare le abilità di comunicazione nella lingua orale.</li> <li>- Consolidare le competenze di lettura, scrittura, ascolto e parlato in lingua straniera riconducibili al livello A2 del Quadro Comune Europeo di Riferimento per le lingue.</li> </ul>
Data inizio prevista	01/01/2025
Data fine prevista	31/10/2025
Sede dove è previsto il modulo	BLEE82101E
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### English Camp 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	51713 - Parlo Italiano!
Descrizione	<p>Il progetto è indirizzato agli studenti stranieri e/o NAI, con difficoltà legate alla lingua italiana. L'obiettivo è quello di migliorare le loro competenze linguistiche e favorire, contemporaneamente, le relazioni tra pari e il metodo di studio in una lingua per loro straniera.</p> <p>Le finalità del progetto sono:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Miglioramento nelle competenze legate all'italiano come L2.</li> <li>- Miglioramento nelle competenze legate all'italiano come lingua dello studio.</li> </ul>
Data inizio prevista	01/01/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	BLEE82101E
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEMA FINANZIARIA MODULO

### Parlo Italiano!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 5.295,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	52603 - English Camp 1
Descrizione	<p>Il progetto si propone di potenziare gli argomenti di lingua inglese già trattati nel corso della classe prima primaria e a potenziare le abilità di listening e speaking in L2 degli alunni.</p> <p>Le finalità del progetto sono:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Aumentare la motivazione e l'interesse verso le lingue straniere e culture diverse dalla propria.</li> <li>- Incrementare il lessico in lingua inglese.</li> <li>- Leggere semplici testi narrativi.</li> <li>- Approfondire semplici strutture grammaticali.</li> <li>- Potenziare le abilità di comunicazione nella lingua orale.</li> <li>- Consolidare le competenze di lettura, scrittura, ascolto e parlato in lingua straniera riconducibili al livello A2 del Quadro Comune Europeo di Riferimento per le lingue.</li> </ul>
Data inizio prevista	01/01/2025
Data fine prevista	31/10/2025
Sede dove è previsto il modulo	BLEE82101E
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### English Camp 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	52396 - Young Learners
Descrizione	<p>Corso di lingua inglese finalizzato al conseguimento della certificazione livello A1 con esperto esterno.</p> <p>Le finalità sono:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- potenziare lo studio della lingua straniera, sviluppando maggiormente le competenze comunicative di ascolto, comprensione e produzione scritta e orale, secondo l'età degli alunni e la progressione del percorso come tappa finale di un processo di apprendimento continuo e costante.</li> <li>- offrire la possibilità agli studenti di venire precocemente a contatto con la lingua straniera "viva", attraverso il contatto settimanale in orario extracurricolare con insegnanti di lingua inglese, per sviluppare al meglio l'aspetto fonologico e le abilità ricettive della L2.</li> <li>- favorire l'integrazione di culture attraverso il confronto di codici, usi e costumi diversi.</li> <li>- costruire nel tempo un portfolio linguistico individuale arricchito da certificazioni esterne alla scuola dell'obbligo, che danno un riconoscimento dei livelli di competenza acquisiti secondo gli standard comuni del Framework Europeo.</li> </ul>
Data inizio prevista	01/01/2025
Data fine prevista	31/08/2026
Sede dove è previsto il modulo	BLEE82101E
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### Young Learners

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

**Progetto: Futuro digitale**  
**ESO4.6.A2**  
**ESO4.6.A2.B**

Titolo	ESO4.6.A2.B - Futuro digitale
Descrizione	<p>Il progetto “Futuro digitale” parte dalla presa di coscienza che uno dei presupposti per vivere e orientarsi nel mondo attuale è la conoscenza e la padronanza degli strumenti digitali.</p> <p>La scuola ha il compito di introdurre adeguatamente gli studenti alla conoscenza e all'utilizzo adeguato di tali mezzi nella consapevolezza che sono solo strumenti per quanto pervasivi. I percorsi di formazione sono adattati alle necessità formative specifiche di ogni grado scolastico, nell'acquisizione degli elementi essenziali quali</p> <p>Progressiva acquisizione degli strumenti di word ed excel; Acquisizione di una logica di lavoro nel digitale, tra cui anche la comprensione dei processi computazionali; Sviluppare la creatività attraverso strumenti digitali, promuovendo l'utilizzo di software semplici e applicazioni che stimolino la progettazione digitale (disegni, animazioni di base). Utilizzo prudente e ragionato del web e della tecnologia, con specifica attenzione alla gestione della riservatezza e alla protezione dei dati personali.</p> <p>I risultati attesi:</p> <p>Adeguata acquisizione degli strumenti di word ed excel verificabile attraverso produzioni scritte; Adeguata acquisizione di una logica di lavoro nel digitale verificabile attraverso specifici compiti di realtà; Produzioni indicative dello sviluppo della creatività attraverso strumenti digitali; Elementi e riscontri adeguati del prudente e ragionato del web e della tecnologia.</p>
Codice CUP	I54D24002450007
Data inizio prevista	01/01/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Numero moduli	2
Importo richiesto	€ 11.856,00

## MODULO

Tipo modulo	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale
Titolo modulo	56173 - Robotica
Descrizione	<p>Il progetto propone attività di costruzione, assemblaggio e programmazione di svariati tipi di robot.</p> <p>Dai LEGO Spike Prime per chi è alle prime armi o è appassionato del mondo LEGO, passando per i robot fai-da-te con la microbit, dove si va a costruire anche tutta la parte elettronica, fino ai fantastici robot della MakeBlock con cui si può esplorare dettagliatamente il mondo della programmazione di robot, motori e del loro utilizzo ed applicazione nell'automazione industriale, che caratterizzerà sempre più l'organizzazione lavorativa delle aziende del futuro.</p>
Data inizio prevista	01/01/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	BLEE82101E
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### Robotica

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 480,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 5.928,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale
Titolo modulo	52459 - Coding e Intelligenza Artificiale
Descrizione	<p>Il progetto è incentrato sullo sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale, cioè la capacità di risolvere problemi, anche complessi, applicando la logica, ragionando passo passo sulla strategia migliore per arrivare alla soluzione.</p> <p>Le finalità del progetto sono:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Stimolare la riflessione degli studenti sul funzionamento e l'uso dei media digitali, e sulle potenzialità ed i rischi ad esso connessi.</li> <li>- Promuovere lo sviluppo e la consapevolezza dei processi inerenti il problem posing e il problem solving all'interno di contesti significativi che favoriscano l'esplorazione dei saperi, la condivisione, la collaborazione, la creatività.</li> <li>- Avvicinare gradualmente gli alunni al coding e all'universo della robotica educativa intesi come nucleo capace di generare contemporaneamente saperi, abilità e competenze sia disciplinari che trasversali.</li> </ul>
Data inizio prevista	01/01/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	BLEE82101E
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEMA FINANZIARIA MODULO

### Coding e Intelligenza Artificiale

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 480,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 5.928,00</b>

## DICHIARAZIONI

Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei